

## 索引

## 記号

-> 演算子	57, 264
. 演算子	57
<bitset>	208
<limits.h>	31
<set>	208

## 数字

10 進数	44
2 進数	44
2 分木	296
完全～	303
2 分挿入ソート	166
2 分探索木	298

## B

bitset クラス	208
Boyer-Moore 法	248
bsearch 関数	74

## C

calloc 関数	102
char	30
const	38

## D

do 文	43
double	30

## F

FIFO	110
float	30
for 文	20
free 関数	102

## I

if 文	14, 43
------	--------

## J

JIS	
X0001	17
X012	22

## K

Knuth-Morris-Pratt 法	244
----------------------	-----

## L

LIFO	100
long	30

## N

n 進木	295
NULL	235

## P

Pascal	209
--------	-----

## Q

qsort 関数	184
----------	-----

## R

rand	39
------	----

## S

set クラス	208
short	30
signed	30
sizeof 演算子	32
srand	39
static	188
strchr 関数	235
strcmp 関数	236
strlen 関数	233
strncmp 関数	238
strrchr 関数	235
strstr 関数	252

## T

time	39
typedef	57, 217, 288

## U

UCHAR_MAX	250
unsigned	30

## 索引

V	
void へのポインタ型	79
W	
while 文	18
あ	
間順	297
後入れ先出し	100
後順	297
後判定繰返し	24
アトム	206
アルゴリズム	14, 17
アルゴリズム体験学習ソフトウェア	4
アロー演算子	264
泡立ちソート	155
安定なソート	152
い	
行きがけ順	297
一方向リスト	256
う	
うるう年	55
え	
枝	294
エンキュー	110
演算子	
->~	57
.~	57
アロー~	264
コンマ~	50
複合代入~	19
お	
オープンアドレス法	92
オープンハッシュ法	86
オブジェクト	
~形式マクロ	42
親	294
か	
カーソル	272
外部節	295
外部ソート	153
帰りがけ順	297
空木	295

空ポインタ	235
~定数	235
仮引数	25
関数	16
~形式マクロ	42
~へのポインタ	76
~呼出し	25
再帰~呼出し	124
間接的な再帰	125
完全2分木	190, 303

き	
木	294
~構造	294
2分~	296
2分探索~	298
完全2分~	190, 303
決定~	16
順序~	295
半順序~	190
部分~	295
無順序~	295
記憶域	52
記憶域期間	227
基数	44
キュー	110
兄弟	294

く	
クイックソート	174
空集合	207
繰返し	18
後判定~	24
前判定~	18
クローズドハッシュ法	92

け	
計算量	82
決定木	16

こ	
子	294
交換	
二値の~	41
降順	152
構造体	57
~タグ	57
~の内容	57
~の配列	58

～メンバ	57
自己参照～	258, 288
合成数	46
後続ノード	256
コンマ演算子	50
コンマ式	50

## さ

再帰	122
～関数呼出し	125
末尾～	131
最小値	
三値の～	17
最大値	
三値の～	6, 14
配列の要素の～	36
最大公約数	126
再ハッシュ	92
先入れ先出し	110
差集合	208
三値	
～の最小値	17
～の最大値	6, 14
～の中央値	17

## し

シェーカーソート	161
シェルソート	168
時間計算量	82
自己参照構造体	258, 288
自然数	206
子孫	295
実引数	25
シャトルソート	164
集合	206
空～	207
差～	208
真部分～	207
積～	208
多重～	206
部分～	207
無限～	207
有限～	207
和～	208
終端節	295
終値	20
重連結リスト	281
循環・重連結リスト	281
循環リスト	280
順序木	295

昇順	152
初期値	20
処理	22
真部分集合	207

## す

枢軸	174
～の選択	179
スタック	100, 180
～ポインタ	103

## せ

静的記憶域期間	188
整列	152
積集合	208
節	294
線	23
線形探索	260
線形リスト	256
先行ノード	256
先祖	295
先頭	110
先頭ノード	256

## そ

双岐選択	14
走査	37
増分	20
双方向バブルソート	161
双方向リスト	281
添字	35
ソート	152
2分挿入～	166
泡立ち～	155
安定な～	152
外部～	153
クイック～	174
シェーカー～	161
シェル～	168
シャトル～	164
双方向バブル～	161
単純交換～	154
単純選択～	162
単純挿入～	8, 164
度数～	200
内部～	153
バブル～	155
ヒープ～	190
分布数上げ～	200
マージ～	186

## 索引

属する	207	トップダウン法	129
底	100		
素数	46		
素朴法	241		
<b>た</b>			
高さ	295		
タグ	57		
多次元配列	52		
多重集合	206		
多重ループ	26		
縦型探索	297		
ダミーノード	282		
探索			
線形～	260		
縦型～	297		
幅優先順～	296		
深さ優先順～	297		
文字列～	240		
横型～	296		
端子	23		
単純交換ソート	154		
単純選択ソート	162		
単純挿入ソート	8, 164		
単純法	240		
単方向リスト	256		
単連結リスト	256		
<b>ち</b>			
チェイン法	86		
力まかせ法	240		
中央値			
三値の～	17		
頂上	100		
直接的な再帰	125		
<b>て</b>			
定義済み処理	22		
データ	22		
データ構造	35		
テキスト	240		
デキュー	110		
デック	119		
天井関数	73		
<b>と</b>			
通りがけ順	297		
度数	295		
度数ソート	200		
<b>な</b>			
内部結合	188		
内部節	295		
内部ソート	153		
流れ図	14		
ナル文字	226		
<b>に</b>			
二値			
～の交換	41		
日数	54		
2分木	296		
完全～	190, 303		
2分挿入ソート	166		
2分探索	70		
2分探索木	298		
<b>ね</b>			
根	294		
<b>の</b>			
ノード	256		
ノード (節)	294		
<b>は</b>			
葉	295		
入っている	207		
配列	34		
～の要素数	35		
～の要素の最大値	36		
構造体の～	58		
多次元～	52		
バケット	85		
パターン	240		
8王妃問題	138		
ハッシュ	84		
ハノイの塔	134		
幅優先順探索	296		
バブルソート	155		
双方向～	161		
半順序木	190		
判断	22		
番兵	68		
<b>ひ</b>			
ヒープ	190, 194		

ヒープソート	190
非終端節	295
左の子	296
左部分木	296
ビットベクトル	216

## ふ

深さ優先順探索	297
複合代入演算子	19
プッシュ	100
含まれる	207
符号付き整数型	30
符号無し整数型	30
部分木	295
部分集合	207
フリーリスト	278
フローチャート	14, 22
プログラム流れ図	22
分布数上げソート	200

## へ

併合	186
----	-----

## ほ

ポインタ	
空～	235
空～定数	235
関数への～	76
ポップ	100
ボトムアップ法	130

## ま

マージ	186
マージソート	186
前順	297
前判定繰返し	18
マクロ	
オブジェクト形式～	42
関数形式～	42
末尾	110
～再帰	131
～ノード	256

## み

右の子	296
右部分木	296

## む

無限集合	207
------	-----

無順序木	295
------	-----

## め

メンバ	57
-----	----

## も

文字列	226
～探索	240
～の長さ	232
～の比較	236
～リテラル	226

## ゆ

ユークリッドの互除法	126
有限集合	207

## よ

要素	206, 256
横型探索	296

## ら

乱数	39
----	----

## り

リスト	256
重連結～	281
循環～	280
循環・重連結～	281
線形～	256
双方向～	281
フリー～	278
領域計算量	82
両方向待ち行列	119

## る

ループ	
多重～	26
ループ端	20, 23

## れ

レベル	295
連結リスト	256
連糸	226

## わ

和集合	208
-----	-----

