

索引

記号

!	(論理補数演算子)	21
&&	(論理積演算子)	20
++	(後置インクリメント演算子)	49
++	(前置インクリメント演算子)	49
--	(後置デクリメント演算子)	49
--	(前置デクリメント演算子)	49
/	(除算演算子)	40
:	(拡張for文)	65
< >	(型変数)	99
?	(ワイルドカード)	99
? :	(条件演算子)	11
[]	(インデックス演算子)	29
	(論理和演算子)	20

数字

1 次元配列	58
2 項演算子	11
2 次元配列	58
2 重ループ	22
2 進木	329, 332
2 値の交換	41
2 分	
完全～木	332
～木	332
～挿入ソート	197
～探索	82
～探索木	333
3 項演算子	11
3 値	
～の最大値	2
～の大小関係	8
～の中央値	9
8 王妃問題	168
8 進数	47
10 進数	47
16 進数	47

A

abstract	71
API	351
ArrayIndexOutOfBoundsException 例外	226
Arrays クラス	90, 226

B

binarySearch() (Arrays クラス)	90
Boyer	274
Boyer-Moore 法	274
break 文	79

C

Character クラス	276
charAt() (String クラス)	51
class	67, 70
clone() (配列)	33, 64
Comparable インタフェース	95
Comparator インタフェース	96
compare() (Comparator インタフェース)	97
compareTo() (Comparable インタフェース)	95

D

do 文	18
------	----

E

enum	113
Enum クラス	113
equals() (Object クラス)	95, 353
equals() (String クラス)	51
extends	71, 99

F

false	4, 20
FIFO	134
final	70
for 文	17
拡張～	65
基本～	65

G

Gauss	168
getBytes() (String クラス)	268
GregorianCalendar クラス	228

H

hashCode() (Object クラス)	353
Hoare	204

I

if文	2
IllegalArgumentException例外	226
implements	71
import	42
indexOf() (Stringクラス)	268
IndexOutOfBoundsException例外	64
Integerクラス	350
int型	3

J

java.langパッケージ	51, 63, 352
java.utilパッケージ	3, 38
JIS	7
JIS X0015	28
JIS X0121	12

K

Knuth	270
Knuth-Morris-Pratt法	270

L

lastIndexOf() (Stringクラス)	268
length() (Stringクラス)	51, 266
length (配列)	29, 266
LIFO	124

M

MAX_VALUE (Characterクラス)	276
Moore	274
Morris	270

N

name() (列挙)	113
native	352
new	28
nextDouble() (Scannerクラス)	5
next() (Scannerクラス)	5
nextInt() (Randomクラス)	38
nextInt() (Scannerクラス)	3, 5
n進木	329
n進数	47

O

O (計算量)	86
Objectクラス	71, 258, 352
ordinal() (列挙)	113

OutOfMemoryError例外	127
--------------------	-----

P

Pratt	270
private	70
protected	70
public	70, 258

R

Randomクラス	38
return文	79

S

Scannerクラス	3
Shell	199
sort() (Arraysクラス)	226
static	71, 93
Stringクラス	51, 268
substring() (Stringクラス)	268
super	99
System.in	3

T

toString() (Objectクラス)	258, 353
toString() (列挙)	113
true	4, 20

V

values() (列挙)	113
---------------	-----

W

while文	14
--------	----

あ

間順	331
集まり	248
後入れ先出し	124
後順	331
後判定繰返し	13, 18
アトム	249
アドレス	
オープン〜法	114
アルゴリズム	2
〜の定義	7
泡立ちソート	185
安定な	
〜ソート	182

い

行きがけ順	331
一次元配列	58
一様分布	101
一致	74
入れ子	22
～クラス	71
インクリメント	49
後置～演算子	49
前置～演算子	49
インスタンス	
クラス～	67
～初期化子	70
～変数	93
～メソッド	93
インタフェース	71
インデックス	29
インポート	42, 63
型～宣言	42

う

閏年	60
----	----

え

枝	328
エンキュー	134, 140
演算	
論理～	20
演算子	11
2項～	11
3項～	11
インデックス～ []	29
後置インクリメント～ ++	49
後置デクリメント～ --	49
条件～ ? :	11
除算～ /	40
前置インクリメント～ ++	49
前置デクリメント～ --	49
単項～	11
論理積～ &&	20
論理補数～ !	21
論理和～	20

お

王妃	168
オーダー	86
オーバーライド	258

オーバーロード	70
オープン	
～アドレス法	114
～ハッシュ法	102
押し込む	134
オペランド	11
親	329

か

カーソル	300
左～	205
右～	205
ガーベジコレクション	290
下位	
直接～クラス	71
階乗	153
解析	
トップダウン～	159
ボトムアップ～	160
外部	
～節	328
～ソート	183
ガウスの方法	17
帰りがけ順	331
角	168
拡張for文	65
型	
クラス～変数	67
自己参照～	282
要素～	59
～安全	99
～インポート宣言	42
空の配列	64
仮引数	37
下流	328
頑健さ	128
関数	
天井～	85
ハッシュ～	101
間接的な再帰	155
完全	
～2分木	332
～限定名	42

き

木.....	328
2分~.....	332
2分探索~.....	333
n進~.....	329
完全2分~.....	332
空~.....	329
決定~.....	8
順序~.....	330
半順序~.....	230
左部分~.....	332
部分~.....	329
右部分~.....	332
無順序~.....	330
キー.....	74, 182
記憶域.....	55, 86
基数.....	47
~変換.....	46
既定値.....	31
基本for文.....	65
キュー.....	134
行.....	58, 168
兄弟.....	329
行列	
待ち~.....	134
両方向待ち~.....	147
局所	
~クラス.....	71
~変数.....	31
近接.....	74

<

クイックソート.....	204, 226
空木.....	329
空集合.....	249
区間.....	74
九九.....	22
クラス.....	67
入れ子~.....	71
局所~.....	71
公開~.....	70
抽象~.....	71
直接下位~.....	71
直接上位~.....	71
内部~.....	71
派生~.....	71
ファイナル~.....	70

メンバ~.....	68, 71
~インスタンス.....	67
~型変数.....	67
~初期化子.....	70
~変数.....	93
~メソッド.....	93
繰返し.....	14, 20
後判定~.....	13, 18
前判定~.....	13, 14
クローズドハッシュ法.....	114
クローン.....	33, 64

け

計算量.....	86
時間~.....	86
領域~.....	86
継続条件.....	21
ゲッタ.....	70
決定木.....	8
限定公開.....	70
限定操作.....	177
原問題.....	170

こ

子.....	329
左の~.....	332
右の~.....	332
公開.....	70
限定~.....	70
非~.....	70
~クラス.....	70
交換.....	183
単純~ソート.....	184
二値の~.....	41
後行順.....	331
降順.....	182
合成数.....	52
構成要素.....	28
構造化プログラミング.....	20
後続	
~ノード.....	280
~ポインタ.....	282, 311
後置	
~インクリメント演算子.....	49
~デクリメント演算子.....	49
公約数	
最大~.....	156

コンストラクタ	70
コンパレータ	96, 335

さ

再帰	
間接的な～	155
真に～的	158
直接的な～	155
末尾～	161
～的	152
～的定義	152
～の除去	161
～呼出し	155
最大公約数	156
最大値	
三値の～	2
配列の要素の～	34
再ハッシュ	114, 115
先入れ先出し	134
差集合	251
三項演算子	11
参照	28
自己～型	282
三値	
～の最大値	2
～の大小関係	8
～の中央値	9

し

シェーカーソート	191
ジェネリクス	99
ジェネリック	99
～メソッド	96
シェルソート	199
時間	86
～計測量	86
式	
制御～	4
メソッド呼出し～	7
シグネチャ	70
自己参照型	282
自然数	152, 248
自然な順序	94, 336
子孫	329
始端記号	13
十進数	47
実装	71

実引数	37
シャトルソート	196
集合	248
空～	249
差～	251
真部分～	250
積～	251
多重～	249
部分～	250
無限～	249
有限～	249
和～	251
終端記号	13
終端節	328
終了	
～条件	13, 21
～値	13
重連結	
循環・～リスト	311
～リスト	310
十六進数	47
循環	
～・重連結リスト	311
～リスト	310
順次	2, 20
順序	
半～木	230
無～木	330
～木	330
上位	
直接～クラス	71
将棋	168
条件	
継続～	21
終了～	13, 21
～演算子	11
昇順	182
衝突	101
小問題	175
剰余	40
上流	328
初期化	4, 13
初期化子	
インスタンス～	70
クラス～	70
静的～	71
配列～	32

初期値	13
除算演算子	40
処理	12
定義ずみ～	12
真	
～に再帰的	158
～部分集合	250

す

枢軸	204
～の選択	218
スタック	124, 162, 211
～ポインタ	126

せ

制御	13
～式	4
整構造プログラミング	20
整数	248
静的	
～初期化子	71
～メソッド	93
～メンバ	71
整列	182
積集合	251
節	328
外部～	328
終端～	328
内部～	329
非終端～	329
セッタ	70
線	13
線形	
～探索	76
～探査法	114
～リスト	280
宣言	
型インポート～	42
先行	
～ノード	280
～ポインタ	311
先行順	331
先祖	329
選択	2, 20, 183
双岐～	4
単純～ソート	192
前置	

～インクリメント演算子	49
～デクリメント演算子	49
先頭	134
～ノード	280

そ

双岐選択	4
走査	35
挿入	183
2分～ソート	197
単純～ソート	194
増分	13
双方向	
～バブルソート	191
～リスト	310
ソート	182
2分挿入～	197
泡立ち～	185
安定な～	182
外部～	183
クイック～	204, 226
シェーカー～	191
シェル～	199
シャトル～	196
双方向バブル～	191
単純交換～	184
単純選択～	192
単純挿入～	194
度数～	240
内部～	183
バブル～	185
ヒープ～	230
マージ～	222, 227
属する	249
底	124
素数	52
素朴法	265

た

代入	4
高さ	329
多次元配列	58, 62
多重	
～集合	249
～定義	70
～ループ	22
縦型探索	330

種	39
ダミーノード	313
単項演算子	11
探索	74
2分	82
2分～木	333
線形	76
縦型	330
逐次	76
幅優先	330
深さ優先	330
文字列	264
横型	330
端子	13
単純	
～交換ソート	184
～選択ソート	192
～挿入ソート	194
～法	265
～名	42
ダンプ	109
短絡評価	21

ち

チェイン法	102
チェス	168
力まかせ法	264
逐次探索	76
中央値	
三値の～	9
中間順	331
抽象	
～クラス	71
～メソッド	71
頂上	124
直接	
～下位クラス	71
～上位クラス	71
～的な再帰	155

つ

積む	124
----	-----

て

定義	
アルゴリズムの～	7
再帰的～	152

多重～	70
～ずみ処理	12
データ	12, 74
～構造	28
テキスト	264
デキュー	134, 142
デクリメント	49
デッキ	147
天井関数	85

と

通りかけ順	331
度数	329
累積～分布	241
～ソート	240
～分布	240
トップダウン解析	159
ド・モルガンの法則	21

な

内部	
～クラス	71
～節	329
～ソート	183
長さ	29
流れ図	4, 12
プログラム～	12

に

二項演算子	11
二次元配列	58
二重ループ	22
二値の交換	41
二分	
完全～木	332
～木	332
～挿入ソート	197
～探索	82
～探索木	333
日本工業規格	7

ね

根	328
---	-----

の

ノード	280, 328
後続～	280
先行～	280
先頭～	280
ダミー～	313
末尾～	280

は

葉	328
配置	168
入っている	249
配列	28
1次元～	58
2次元～	58
空の～	64
多次元～	58, 62
～初期化子	32
～の分割	205
～の要素の最大値	34
～の要素の並びの反転	40
～変数	28
バケット	101
パス	184
派生クラス	71
パターン	264
八王妃問題	168
ハッシュ	
オープン～法	102
クローズド～法	114
再～	114, 115
～関数	101
～値	100, 353
～表	101
～法	100
八進数	47
バッファ	
リング～	136, 148
ハノイの塔	164
幅優先探索	330
バブルソート	185
双方向～	191
半順序木	230
判断	12
反転	
配列の要素の並びの～	40
番兵	80

～法	80
----	----

ひ

ピーク	129, 144
ヒープ	230
～ソート	230
比較	184
引数	
仮～	37
実～	37
非公開	70
飛車	168
非終端節	329
非静的メソッド	93
左	
～カーソル	205
～の子	332
～部分木	332
等しい	249
評価	7
短絡～	21
標準入力ストリーム	3

ふ

ファイナルクラス	70
フィールド	67
深さ優先探索	330
複製	33, 64
含まれる	250
節	328
ブッシュ	124, 128
部分	
真～集合	250
左～木	332
右～木	332
～集合	250
～問題	170, 175
部分木	329
フリーリスト	306
フローチャート	4, 12
プログラミング	
構造化～	20
整構造化～	20
プログラム	2
～流れ図	12
文	
break～	79

do～	18
for～	17
if～	2
return～	79
while～	14
拡張for～	65
基本for～	65

分割

配列の～	205
問題の～	170, 175
～統治法	175, 208

分岐	10
----	----

分枝

～限定法	177
～操作	175

分布

一様～	101
度数～	240
累積度数～	241

へ

併合	220
平年	60
平方根	56
変換	
基数～	46
返却	6
～値	7
変数	
インスタンス～	93
局所～	31
クラス～	93
クラス型～	67
配列～	28

ほ

ポインタ	280
後続～	282, 311
スタック～	126
先行～	311
ポップ	124, 128
ポトムアップ解析	160

ま

マージ	220
～ソート	222, 227
前順	331

前判定繰返し	13, 14
待ち行列	134
両方向～	147
末尾	134
～再帰	161
～ノード	280

み

右

～カーソル	205
～の子	332
～部分木	332

む

無限

～集合	249
～ループ	79
無順序木	330

め

メソッド	6
インスタンス～	93
クラス～	93
ジェネリック～	96
静的～	93
抽象～	71
非静的～	93
～呼出し	124
～呼出し式	7
メンバ	70
静的～	71
～クラス	68, 71

も

文字列

～探索	264
～リテラル	51
問題	175
部分～	170, 175

ゆ

ユークリッドの互除法	157
有限集合	249

よ

要素.....	59, 248, 280
構成～.....	28
～型.....	59
横型探索.....	330
呼出し	
再帰～.....	155
メソッド～.....	124
メソッド～式.....	7

ら

乱数.....	39
---------	----

り

リスト.....	280
重連結～.....	310
循環～.....	310
循環・重連結～.....	311
線形～.....	280
双方向～.....	310
フリー～.....	306
連結～.....	280
リテラル	
文字列～.....	51
領域計算量.....	86
両方向待ち行列.....	147
リングバッファ.....	136, 148

る

累積度数分布.....	241
ループ.....	14
三重～.....	22
多重～.....	22
二重～.....	22
無限～.....	79
～端.....	13, 16
～本体.....	14

れ

レコード.....	305
列.....	58, 168
列挙.....	113
レベル.....	329
連結	
重～リスト.....	310
循環・重～リスト.....	311
～リスト.....	280

ろ

論理	
～演算.....	20
～積演算子.....	20
～補数演算子.....	21
～和演算子.....	20

わ

ワイルドカード.....	99
和集合.....	251