

---

# 目次

|               |                         |     |
|---------------|-------------------------|-----|
| 第 1 章         | まずは慣れよう .....           | 1   |
| 第 2 章         | 演算と型 .....              | 19  |
| 第 3 章         | プログラムの流れの分岐 .....       | 37  |
| 第 4 章         | プログラムの流れの繰返し .....      | 65  |
| 第 5 章         | 配列 .....                | 103 |
| 第 6 章         | 関数 .....                | 129 |
| 第 7 章         | 基本型 .....               | 157 |
| 第 8 章         | いろいろなプログラムを作ってみよう ..... | 177 |
| 第 9 章         | 文字列の基本 .....            | 197 |
| 第 10 章        | ポインタ .....              | 221 |
| 第 11 章        | 文字列とポインタ .....          | 237 |
| 第 12 章        | 構造体 .....               | 255 |
| 第 13 章        | ファイル処理 .....            | 273 |
| 錬成問題の解答 ..... |                         | 297 |
| 参考文献 .....    |                         | 304 |
| 索引 .....      |                         | 305 |