

索引

記号	
! (論理否定演算子)	33
" " (文字列リテラル)	302
#define指令	61, 125
#endif指令	125
#ifndef指令	125
#include指令	125
& (アドレス演算子)	50
& (ビット単位の論理積演算子)	292, 296
&& (論理積演算子)	32
() (関数呼び出し演算子)	108
* (間接演算子)	47, 50, 108
* (ポインタの宣言)	47, 50, 108, 307
+	(加算演算子) 50
++	(後置増分演算子) 65
++	(前置増分演算子) 65
,	(コンマ演算子) 73
,	(初期化子の区切り) 44
-	(減算演算子) 50, 106
--	(後置減分演算子) 65
--	(前置減分演算子) 65
->	(アロー演算子) 79
.	(ドット演算子) 79
/	(除演算子) 58
;	61
<	(関係演算子) 17
<=	(関係演算子) 17
<stddef.h>	51
<stdlib.h>	46, 102, 244
<string.h>	309
>=	(関係演算子) 17
>	(関係演算子) 17
? :	(条件演算子) 23
[]	(添字演算子) 43
[]	(配列の宣言) 74
{ }	(ブロック) 61
{ }	(初期化子) 44, 77
{ }	(構造体の宣言) 78
	(論理和演算子) 32
	(ビット単位の論理和演算子) 293, 297
~	(補数演算子) 294, 297
数字	
1次元配列	74

2項演算子	15
2次元配列	74
2重	
~引用符	302
~ループ	34
2値	
~の交換	59
2分	
完全~木	392
~木	392
~挿入ソート	221
~探索	94, 102
~探索木	393
3項演算子	15, 23
3値	
~の最大値	14
~の大小関係	20
~の中央値	21
8王妃問題	190
8進数	63
10進数	63
16進数	63

A

ANSI	v
ASCIIコード	302, 315

B

Boyer	324
Boyer-Moore法	324
break文	91
bsearch関数	102

C

calloc関数	46
char型	311
const	55

D

do文	30
-----	----

E

else	61
extern	129

F

FIFO	154
for文.....	29
free関数.....	46

G

Gauss	190
goto文.....	183

H

Hoare	228
-------------	-----

I

if文.....	14
int型.....	311
ISO	v

J

JIS	v
～コード.....	315

K

Knuth	320
Knuth-Morris-Pratt法.....	320

L

LIFO	144
long型.....	290

M

malloc関数.....	46
Moore.....	324
Morris.....	320

N

NULL	51
n進木	389

O

O (計量)	98
--------------	----

P

Pratt	320
printf関数.....	305

Q

qsort関数.....	244
--------------	-----

R

RAND_MAX.....	57
rand関数.....	57
realloc関数.....	46
return文.....	91

S

Shell	223
sizeof演算子.....	44, 306
size_t.....	309
srand関数.....	57
static.....	128
strchr関数.....	311
strcmp関数.....	247, 312
strlen関数.....	309
strncmp関数.....	314
strrchr関数.....	311
strstr関数.....	328
struct.....	78, 349

T

time_t型.....	57
time関数.....	57
typedef宣言.....	79, 349
typedef名.....	79, 349

U

unsigned.....	290
---------------	-----

V

void.....	15
～へのポインタ.....	49, 105

W

while文.....	26
-------------	----

あ

間順.....	391
値.....	15
集まり.....	276
後入れ先出し.....	144
後順.....	391
後判定繰返し.....	25, 30
アトム.....	277
アドレス.....	50
オープン～法.....	130
～演算子.....	50

アルゴリズム.....	14
～体験学習ソフトウェア.....	4
～の定義.....	19
泡立ちソート.....	209
安定なソート.....	206

い

行きがけ順.....	391
一次元配列.....	74
一様分布.....	113
一致.....	86
インクリメント.....	65
インクルード.....	125
～ガード.....	125

う

間年.....	76
---------	----

え

枝.....	388
エンキュー.....	154, 160
演算.....	15
論理～.....	32
演算子.....	15
2項～.....	15
3項～.....	15, 23
sizeof～.....	44, 306
アドレス～ &.....	50
アロー～ ->.....	79
加算～ +.....	50
関係～.....	17
関係～ <.....	17
関係～ <=.....	17
関係～ >.....	17
関係～ >=.....	17
関数呼出し～ ().....	108
間接～ *.....	47, 50, 108
減算～ -.....	50, 106
後置減分～ --.....	65
後置増分～ ++.....	65
コンマ～ ,.....	73
条件～ ? :.....	23
除算～ /.....	58
前置減分～ --.....	65
前置増分～ ++.....	65
添字～ [].....	43
単項～.....	15

等価～.....	17
等価～ !=.....	17
等価～ ==.....	17
ドット～.....	79
ビット単位の論理積～ &.....	292, 296
ビット単位の論理和～ 	293, 297
補数～ ~.....	294, 297
論理積～ &&.....	32
論理否定～ !.....	33
論理和～ 	32

お

王妃.....	190
オーダー.....	98
オーバフロー.....	105
オープン.....	
～アドレス法.....	130
～ハッシュ法.....	116
押し込む.....	154
オブジェクト.....	46
～形式マクロ.....	291
～ファイル.....	128
オペランド.....	15
親.....	389

か

カーソル.....	354
左～.....	229
右～.....	229
階乗.....	175
解析.....	
トップダウン～.....	181
ボトムアップ～.....	182
外部.....	
～結合.....	128
～節.....	388
～ソート.....	207
解放.....	46
帰りがけ順.....	391
角.....	190
確保.....	46
加算演算子.....	50
型.....	15
char～.....	311
int～.....	311
long～.....	290
基本～.....	80

型 (前ページからの続き)	
自己参照～	336, 349
要素～	42, 74
仮引数	108
下流	388
環境設定	5
関係	
～演算子	17
～式	17
頑健さ	148
関数	18
天井～	97
動的な～呼出し	108
ハッシュ～	113
汎用ユーティリティ～	102
比較～	104, 244
～形式マクロ	59
～の引数としての配列	55
～へのポインタ	104, 108
～呼出し	144
～呼出し演算子	108
～呼出し式	19
間接	
～演算子	47, 50, 108
～的な再帰	177
完全2分木	392
簡略モード	9

き

木	388
n進～	389
2分～	392
2分探索～	393
完全2分～	392
空～	389
決定～	20
順序～	390
半順序～	254
左部分～	392
部分～	389
右部分～	392
無順序～	390
偽	17, 29
キー	86, 102, 206
記憶域	46
静的～期間	303
割付け～期間	46

～クラス指定子	129
擬似乱数	57
基数	63
～変換	62
規則	
有限個の～	19
基本型	80
キュー	154
行	74, 190
兄弟	389
行列	
待ち～	154
両方向待ち～	167
近接	86

<

クイックソート	228
空木	389
空集合	277
空文	61
空ポインタ	51
～定数	51
区間	86
九九	34, 108
繰返し	26, 32
後判定～	25, 30
前判定～	25, 26
クローズドハッシュ法	130

け

計算量	98
時間～	98
領域～	98
継続条件	33
結合	128
外部～	128
内部～	128
無～	129
決定木	20
現在の時刻	57
減算	106
～演算子	50, 106
限定操作	199
減分演算子	
後置～	65
前置～	65
原問題	192

こ	
子	389
左の～	392
右の～	392
交換	207
単純～ソート	208
二値の～	59
ポインタの～	307
後行順	391
降順	206
合成数	68
構成要素	75
構造化プログラミング	32
構造体	78
～タグ	78, 349
～の内容	79
～の配列	80
～メンバ	78
後続	
～ノード	334
～ポインタ	336, 368
後置	
～減分演算子	65
～増分演算子	65
公約数	
最大～	178
コード	
ASCII～	302, 315
JIS～	315
文字～	312, 315
コンパイル	128
分割～	128
コンマ演算子	73
さ	
差	
対称～	287
～集合	279
再帰	
間接的な～	177
真に～的	180
直接的な～	177
末尾～	183
～的	174
～的定義	174
～の除去	183
～呼出し	177

最大公約数	178
最大値	
三値の～	14
配列の要素の～	52
再ハッシュ	130, 131
サウンド	5
先入れ先出し	154
指す	50
三項演算子	15, 23
参照	
自己～型	336, 349
三値	
～の最大値	14
～の大小関係	20
～の中央値	21
し	
シェーカーソート	215
シェルソート	223
時間計算量	98
式	15
関係～	17
関数呼出し～	19
条件～	23
制御～	16
代入～	15
定数～	42
等価～	17
～の評価	15
識別子	128
時刻	
現在の～	57
自己参照型	336, 349
自然数	174, 276
子孫	389
始端記号	25
実行	4
～ファイル	128
十進数	63
自動実行	5
シャトルソート	220
集合	276
空～	277
差～	279
真部分～	278
積～	279
全～	290

集合 (前ページからの続き)
 全体～..... 290
 多重～..... 277
 部分～..... 278
 普遍～..... 290
 無限～..... 277
 有限～..... 277
 和～..... 279
 終端記号..... 25
 終端節..... 388
 重複定義..... 128
 終了
 ～条件..... 25, 33
 ～値..... 25
 重連結
 循環・～リスト..... 368
 ～リスト..... 367
 十六進数..... 63
 循環
 ～・重連結リスト..... 368
 ～リスト..... 366
 順次..... 14, 32
 順序
 半～木..... 254
 無～木..... 390
 ～木..... 390
 将棋..... 190
 条件
 継続～..... 33
 終了～..... 25, 33
 ～演算子..... 23
 ～式..... 23
 詳細モード..... 9
 昇順..... 206
 衝突..... 113
 小問題..... 197
 剰余..... 58
 上流..... 388
 初期化..... 16, 25
 ～子..... 44, 77
 初期値..... 25
 除去
 再帰の～..... 183
 除算演算子..... 58
 書式文字列..... 305
 処理..... 24
 定義ずみ～..... 24

真..... 17, 29
 ～に再帰的..... 180
 ～部分集合..... 278

す

数字..... 63
 ～文字..... 313, 315
 枢軸..... 228
 ～の選択..... 242
 数値..... 315
 スタック..... 144, 184, 235
 ～ポインタ..... 146
 ステップ実行..... 5

せ

制御..... 25
 ～式..... 16
 整構造プログラミング..... 32
 整数..... 276
 静的記憶域期間..... 303
 整列..... 206
 積
 ビット単位の論理～..... 292, 296
 ～集合..... 279
 節..... 388
 外部～..... 388
 終端～..... 388
 内部～..... 389
 非終端～..... 389
 ゼロ..... v
 線..... 25
 線形
 ～探索..... 88
 ～探査法..... 130
 ～リスト..... 334
 先行
 ～ノード..... 334
 ～ポインタ..... 368
 先行順..... 391
 全集合..... 290
 先祖..... 389
 全体集合..... 290
 選択..... 14, 32, 207
 双岐～..... 16
 単純～ソート..... 216
 前置
 ～減分演算子..... 65

～増分演算子.....	65
先頭.....	154
～ノード.....	334

そ

双岐選択.....	16
走査.....	53
挿入.....	207
2分～ソート.....	221
単純～ソート.....	218
増分.....	25
後置～演算子.....	65
前置～演算子.....	65
双方向	
～バブルソート.....	215
～リスト.....	367
添字.....	43, 75
～演算子.....	43
ソース	
～ファイル.....	128
～プログラム.....	3
ソート.....	206
2分挿入～.....	221
泡立ち～.....	209
安定な～.....	206
外部～.....	207
クイック～.....	228
シェーカー～.....	215
シェル～.....	223
シャトル～.....	220
双方向バブル～.....	215
単純交換～.....	208
単純選択～.....	216
単純挿入～.....	218
度数～.....	264
内部～.....	207
バブル～.....	209
ヒープ～.....	254
マージ～.....	250
属する.....	277
底.....	144
素数.....	68
素朴法.....	317

た

対称差.....	287
代入.....	16

～式.....	15
高さ.....	389
タグ	
構造体～.....	78, 349
多次元配列.....	74
多重	
～集合.....	277
～ループ.....	34
縦型探索.....	390
種.....	57
ダミーノード.....	371
単項演算子.....	15
探索.....	86, 102
2分～.....	94, 102
2分～木.....	393
線形～.....	88
縦型～.....	390
逐次～.....	88
幅優先～.....	390
深さ優先～.....	390
文字列～.....	316
横型～.....	390
端子.....	25
単純	
～交換ソート.....	208
～選択ソート.....	216
～挿入ソート.....	218
～法.....	317
短絡評価.....	33

ち

チェイン法.....	116
チェス.....	190
力まかせ法.....	316
逐次探索.....	88
中央値	
三値の～.....	21
中間順.....	391
頂上.....	144
直接	
～的な再帰.....	177

つ

積む.....	144
---------	-----

て	
定義	19
アルゴリズムの～	19
再帰的～	174
重複～	128
～ずみ処理	24
定数	
空ポインタ～	51
～式	42
データ	24, 86
～構造	42
テキスト	316
デキュー	154, 162
デクリメント	65
デック	167
天井関数	97

と	
等価	
～演算子	17
～式	17
同義語	79, 349
導出	74
動的	48
～な関数呼出し	108
通りがけ順	391
度数	389
累積～分布	265
～ソート	264
～分布	264
トップダウン解析	181
ド・モルガンの法則	33
トレードオフ	119

な	
内部	
～結合	128
～節	389
～ソート	207
流れ図	16, 24
プログラム～	24
ナル文字	302, 308

に	
二項演算子	15
二次元配列	74
二重	

～引用符	302
～ループ	34
二値の交換	59
二分	
完全～木	392
～木	392
～挿入ソート	221
～探索	94, 102
～探索木	393

ね	
根	388

の	
ノード	334, 349, 388
後続～	334
先行～	334
先頭～	334
グミー～	371
末尾～	334

は	
葉	388
配置	190
入っている	277
配列	42
1次元～	74
2次元～	74
関数の引数としての～	55
構造体の～	80
多次元～	74
～とポインタ	50
～による文字列	304
～の分割	229
～の要素の最大値	52
～の要素の並びの反転	58
～名	50
バケット	113
パス	208
パターン	316
八王妃問題	190
ハッシュ	
オープン～法	116
クローズド～法	130
再～	130, 131
～関数	113
～値	112

～表	113
～法	112
八進数	63
バッファ	
リング	156, 168
ハノイの塔	186
幅優先探索	390
バブルソート	209
双方向	215
半順序木	254
判断	24
反転	
配列の要素の並びの	58
番兵	92
～法	92
汎用ユーティリティ関数	102

ひ

ピーク	148, 164
ヒープ	46, 254
～ソート	254
比較	208
文字列の	312
～関数	104, 244
引数	
仮	108
関数の～としての配列	55
飛車	190
非終端節	389
左	
～カーソル	229
～の子	392
～部分木	392
ビット	290
～数	302
～単位の論理積	292, 296
～単位の論理和	293, 297
～ベクトル	290
等しい	277
評価	15
短絡	33

ふ

ファイル	
オブジェクト	128
実行	128

ソース	128
～有効範囲	128
深さ優先探索	390
含まれる	278
節	388
ブッシュ	144, 148
部分	
真～集合	278
左～木	392
右～木	392
～木	389
～集合	278
～問題	192, 197
普遍集合	290
フリーリスト	362
フローチャート	16, 24
プログラミング	
構造化	32
整構造	32
プログラム	
ソース	3
～流れ図	24
ブロック	61
文	
break	91
do	30
for	29
goto	183
if	14
return	91
while	26
空	61
分割	
配列の	229
問題の	192, 197
～コンパイル	128
～統治法	197, 232
分岐	22
分枝	
～限定法	199
～操作	197
分布	
一様	113
度数	264
累積度数	265

へ

併合	248
平年	76
平方根	72
ベクトル	
ビット～	290
ヘッダ	125
変換	
基数～	62
返却	18
～値	19

ほ

ポインタ	50, 334
voidへの～	49, 105
関数への～	104, 108
空～	51
空～定数	51
後続～	336, 368
スタック～	146
先行～	368
～と配列	50
～による文字列	306
～の交換	307
～へのポインタ	307
補数	294
～演算子	294, 297
ポップ	144, 148
ボトムアップ解析	182

ま

マージ	248
～ソート	250
前順	391
前判定繰返し	25, 26
マクロ	125
オブジェクト形式～	291
関数形式～	59
待ち行列	154
両方向～	167
末尾	154
～再帰	183
～ノード	334

み

右	
～カーソル	229

～の子	392
～部分木	392

む

無結合	129
無限	
～集合	277
～ループ	91
無順序	
～木	390

め

明確	19
メンバ	
構造体～	78

も

文字	
数字～	313, 315
ナル～	302, 308
～コード	312, 315
文字列	302
書式～	305
配列による～	304
ポインタによる～	306
～探索	316
～の比較	312
～リテラル	302
問題	197
部分～	192, 197

ゆ

ユークリッドの互除法	179
有限	
～個の規則	19
～集合	277
ユーティリティ関数	102

よ

要素	42, 276, 334
構成～	75
～型	42, 74
～数	42
横型探索	390
呼出し	
関数～	144
関数～演算子	108

関数～式	19
再帰～	177

ら

ライブラリ	128
ラベル	184
乱数	57
擬似～	57

り

リスト	334
重連結～	367
循環～	366
循環・重連結～	368
線形～	334
双方向～	367
フリー～	362
連結～	334
リテラル	
文字列～	302
領域	46
～計算量	98
両方向待ち行列	167
リンク	128
リングバッファ	156, 168

る

累積度数分布	265
ループ	26
三重～	34
多重～	34
二重～	34
無限～	91
～端	25, 28
～本体	26

れ

列	74, 190
レベル	389
連結	
重～リスト	367
循環・重～リスト	368
～リスト	334
連糸	302

ろ

論理

ビット単位の～積	292, 296
ビット単位の～和	293, 297
～演算	32
～積演算子	32
～否定演算子	33
～和演算子	32

わ

和

ビット単位の論理～	293, 297
～集合	279
割付け記憶域期間	46