

索引

記号

!	(論理補数演算子)	27
&&	(論理積演算子)	26
++	(後置増分演算子)	47
++	(前置増分演算子)	47
--	(後置減分演算子)	47
--	(前置減分演算子)	47
.	(メンバアクセス演算子)	61
/	(除算演算子)	44
:	(拡張for文)	59
< >	(型変数)	93
?	(ワイルドカード)	93
?:	(条件演算子)	11
[]	(インデックス演算子)	35
\		iv
{ }		37
	(論理和演算子)	26
¥		iv

数字

0		v
2-3木		329
2項演算子		11
2重ループ		28
2進木		311, 314
2進数		49
2値の交換		45
2分		
完全~木		224, 314
~木		314
~挿入ソート		191
~探索		76
~探索木		315
3項演算子		11
3値		
~の最大値		2
~の大小関係		8
~の中央値		9
8王妃問題		162
8進数		49
10進数		49
16進数		49

A

abstract		65
API		333
ArrayIndexOutOfBoundsException例外		220
Arraysクラス		84, 220
AVL木		329

B

B木		329
binarySearch() (Arraysクラス)		84
Boyer		254
Boyer-Moore法		254
break文		72

C

Characterクラス		256
charAt() (Stringクラス)		246
class		61, 64
clone() (配列)		58
Comparableインタフェース		89, 319
Comparatorインタフェース		90
compare() (Comparatorインタフェース)		91
compareTo() (Comparableインタフェース)		89, 319
compareTo() (Stringクラス)		247

D

do文		18
-----	--	----

E

enum		107
Enumクラス		107
equals() (Objectクラス)		89, 335
equals() (Stringクラス)		247
extends		65, 93

F

false		4, 26
FIFO		128
final		64
for文		16
拡張~		17, 59
基本~		17, 59

G

Gauss	162
getBytes() (Stringクラス)	248
GregorianCalendarクラス	222

H

hashCode() (Objectクラス)	335
Hoare	198

I

if文	2
IllegalArgumentException例外	220
implements	65
import	73
indexOf() (Stringクラス)	248
IndexOutOfBoundsException例外	58
Integerクラス	332
int型	3

J

java.langパッケージ	83, 246, 334
java.utilパッケージ	3, 42
JIS	7
JIS X0015	34
JIS X0121	12

K

Knuth	250
Knuth–Morris–Pratt法	250

L

lastIndexOf() (Stringクラス)	248
length() (Stringクラス)	246
length (配列)	35, 246
LIFO	118

M

MAX_VALUE (Characterクラス)	256
Moore	254
Morris	250

N

n進木	311
name() (列挙)	107
native	334
new	34
next() (Scannerクラス)	5

nextDouble() (Scannerクラス)	5
nextInt() (Randomクラス)	42
nextInt() (Scannerクラス)	3, 5

O

O (計算量)	81
Objectクラス	65, 334
ordinal() (列挙)	107
OutOfMemoryError例外	121

P

Pratt	250
private	64
protected	64
public	64

R

Randomクラス	42
return文	72

S

Scannerクラス	3
Shell	193
sort() (Arraysクラス)	220
static	65, 87
Stringクラス	246, 248
substring() (Stringクラス)	247, 248
super	93
System.in	3

T

toString()	280
toString() (Arraysクラス)	47
toString() (Objectクラス)	335
toString() (列挙)	107
true	4, 26

V

values() (列挙)	107
---------------	-----

W

while文	14
--------	----

あ

間順	313
赤黒木	329
アクセス	

メンバ～演算子	61
後入れ先出し.....	118
後順.....	313
後判定繰返し.....	13, 18
アドレス	
オープン～法	108
アルゴリズム.....	2
～の定義	7
泡立ちソート.....	179
安定なソート.....	176

い

行きがけ順.....	313
一致.....	68
入れ子.....	28
～クラス	65
インクリメント.....	47
インスタンス	
クラス～	61
～初期化子	64
～変数	87
～メソッド	87
インタフェース.....	65
インデックス.....	35
インポート.....	73, 83
型～宣言	73

え

枝.....	310
エンキュー.....	128, 134
演算.....	11, 12
論理～	26
演算子.....	11
++ (後置増分)	47
++ (前置増分)	47
-- (後置減分)	47
-- (前置減分)	47
. (メンバアクセス)	61
2項～	11
3項～	11
インデックス～ []	35
条件～ ? :	11
除算～ /	44
単項～	11
論理積～ &&	26
論理補数～ !	27
論理和～ 	26

お

王妃.....	162
オーダー.....	81
オーバーライド.....	280
オーバーロード.....	64
オープン	
～アドレス法	108
～ハッシュ法	96
押し込む.....	128
オブジェクト.....	63
オペランド.....	11
親.....	311

か

カーソル.....	214, 282
左～	199
右～	199
ガーベジコレクション.....	270
下位	
直接～クラス	65
階乗.....	145
解析	
トップダウン～	151
ボトムアップ～	152
外部	
～節	310
～ソート	177
ガウスの方法.....	17
カウンタ用変数.....	15, 29
帰りがけ順.....	313
角.....	162
拡張	
～for文	17, 59
～性	107
型	
クラス～変数	61
自己参照～	262
～安全	93
～インポート宣言	73
空の配列.....	58
仮引数.....	41
下流.....	310
頑健さ.....	123
関数	
天井～	79
ハッシュ～	95
間接的な再帰.....	147

完全	
～2分木	224, 314
～限定名	73
関連付け	34, 61

き

木	310
2分～	314
2分探索～	315
n進～	311
完全2分～	224, 314
空～	311
決定～	8
順序～	312
半順序～	224
左部分～	314
部分～	311
平衡探索～	329
右部分～	314
無順序～	312
偽	27
キー	68, 176
キーボード	3, 5
記憶域	55, 80
基数	49
～変換	48
既定値	36
基本	
～for文	17, 59
～型	86, 220
キュー	128
行	162
兄弟	311
行列	
待ち～	128
両方向待ち～	139
局所	
～クラス	65
～変数	39
近接	68

く

クイックソート	198, 220
空木	311
空文	11
区間	68
九九	28

クラス	60
入れ子～	65
局所～	65
公開～	64
抽象～	65
直接下位～	65
直接上位～	65
ファイナル～	64
メンバ～	63
～インスタンス	61
～型変数	61
～初期化子	64
～変数	87
～メソッド	87
繰返し	14, 26
後判定～	13, 18
前判定～	13, 14
クローズドハッシュ法	108
クローン	58

け

計算量	80
時間～	80
領域～	80
継続条件	27
ゲッタ	64
決定木	8
限定公開	64
限定操作	171
原問題	164

こ

子	311
左の～	314
右の～	314
公開	64
限定～	64
非～	64
～クラス	64
交換	177
2値の～	45
単純～ソート	178
後行順	313
降順	176
合成数	52
構成要素	34
構造化プログラミング	26

後続	
～ノード	260
～ポインタ	262, 293
後置減分演算子	47
後置増分演算子	47
公約数	
最大～	148
コンストラクタ	64
コンパレータ	90, 266, 317

さ

再帰	
間接的な～	147
真に～的	150
直接的な～	147
末尾～	153
～的	144
～的定義	144
～の除去	153
～呼出し	147
最大公約数	148
最大値	
3値の～	2
配列の要素の～	38
再ハッシュ	108, 109
先入れ先出し	128
参照	34, 61
自己～型	262

し

シェーカーソート	183
ジェネリクス	93
ジェネリック	93
～メソッド	90
シェルソート	193
時間	80
～計算量	80
式	
制御～	4
代入～	21
メソッド呼出し～	7, 41
シグネチャ	64
自己参照型	262
自然数	144
自然な順序	88, 318
子孫	311
始端記号	13

実装	65
実引数	41
シャトルソート	190
終端記号	13
終端節	310
終了	
～条件	13, 27
～値	13
重連結	
循環・～リスト	293
～リスト	292
循環	
～・重連結リスト	293
～リスト	292
順次	2, 26
順序	
半～木	224
無～木	312
～木	312
上位	
直接～クラス	65
将棋	162
条件	4
継続～	27
終了～	13, 27
～演算子	11
昇順	176
衝突	95
小問題	169
剰余	44
上流	310
初期化	4, 13
初期化子	
インスタンス～	64
クラス～	64
静的～	65
配列～	37
初期値	13
除算演算子	44
処理	12
定義ずみ～	12
真	27
～に再帰的	150
真偽	
～の反転	27

す

数字	49
枢軸	198
～の選択	210
スタック	118, 154, 205
～ポインタ	121

せ

制御	13
～式	4
整構造プログラミング	26
静的	
～初期化子	65
～メソッド	87
～メンバ	65
整列	176
節	310
外部～	310
～終端	310
内部～	311
非終端～	311
セツタ	64
ゼロ	v
線	13
線形	
～探索	70
～探査法	108
～リスト	260
宣言	
型インポート～	73
先行	
～ノード	260
～ポインタ	293
先行順	313
先祖	311
選択	2, 26, 177
双岐～	4
単純～ソート	186
前置減分演算子	47
前置増分演算子	47
先頭	128
～ノード	260
～ポインタ	263

そ

双岐選択	4
走査	39

挿入	177
2分～ソート	191
単純～ソート	188
～ポイント	85
増分	13
双方向	
～バブルソート	183
～リスト	292
ソート	176
2分挿入～	191
泡立ち～	179
安定な～	176
外部～	177
クイック～	198, 220
シェーカー～	183
シェル～	193
シャトル～	190
双方向バブル～	183
単純交換～	178
単純選択～	186
単純挿入～	188
度数～	234
内部～	177
バブル～	179
ヒープ～	224
マージ～	216, 221
底	118
素数	52
素朴法	243

た

代入	4
～式	21
高さ	311
多重	
～定義	64
～ループ	28
縦型探索	312
種	43
ダミーノード	295
単項演算子	11
探索	68
2分～	76
2分～木	315
線形～	70
縦型～	312
逐次～	70

幅優先～	312
深さ優先～	312
平衡～木	329
文字列～	242
横型～	312
端子	13
単純	
～交換ソート	178
～選択ソート	186
～挿入ソート	188
～法	243
～名	73
ダンプ	103
短絡評価	27

ち

チェイン法	96
チェス	162
力まかせ法	242
逐次探索	70
着目ポイント	263
中央値	
3 値の～	9
中間順	313
抽象	
～クラス	65
～メソッド	65
頂上	118
直接	
～下位クラス	65
～上位クラス	65
～的な再帰	147

つ

積む	118
----	-----

て

定義	
アルゴリズムの～	7
再帰的～	144
多重～	64
～ずみ処理	12
データ	12, 68
～構造	34, 63
テキスト	242
デキュー	128, 135
デクリメント	47

デック	139
デフォルト	36
天井関数	79

と

通りがけ順	313
度数	311
累積～分布	235
～ソート	234
～分布	234
トップダウン解析	151
ド・モルガンの法則	27

な

内部	
～節	311
～ソート	177
長さ	35
流れ図	4, 12
プログラム～	12

に

日本工業規格	7
--------	---

ね

根	310
---	-----

の

ノード	260, 310
後続～	260
先行～	260
先頭～	260
ダミー～	295
末尾～	260

は

葉	310
配置	162
配列	34
空の～	58
～初期化子	37
～の分割	199
～の要素の最大値	38
～の要素の並びの反転	44
～変数	34
～本体	34
バケット	95

パス.....	179
パターン.....	242
ハッシュ	
オープン〜法.....	96
クローズド〜法.....	108
再〜.....	108, 109
〜関数.....	95
〜値.....	94, 335
〜表.....	95
〜法.....	94
バッファ	
リング〜.....	130, 140
ハノイの塔.....	158
幅優先探索.....	312
バブルソート.....	179
双方向〜.....	183
半順序木.....	224
判断.....	12
反転	
真偽の〜.....	27
配列の要素の並びの〜.....	44
番兵.....	74
〜法.....	74

ひ

ピーク.....	123, 136
ヒープ.....	224
〜ソート.....	224
比較.....	178
引数	
仮〜.....	41
実〜.....	41
非公開.....	64
飛車.....	162
非終端節.....	311
非静的メソッド.....	87
左	
〜カーソル.....	199
〜の子.....	314
〜部分木.....	314
〜ポインタ.....	316
評価.....	7
短絡〜.....	27
標準入力ストリーム.....	3

ふ

ファイナルクラス.....	64
---------------	----

フィールド.....	61
深さ優先探索.....	312
複製.....	58
節.....	310
ブッシュ.....	118, 122
部分	
左〜木.....	314
右〜木.....	314
〜木.....	311
〜問題.....	164, 169
フリーリスト.....	288
フローチャート.....	4, 12
プログラミング	
構造化〜.....	26
整構造〜.....	26
プログラム.....	2
〜流れ図.....	12

文

break〜.....	72
do〜.....	18
for〜.....	16
if〜.....	2
return〜.....	72
while〜.....	14
拡張for〜.....	17, 59
基本for〜.....	17, 59
空〜.....	11

分割

配列の〜.....	199
問題の〜.....	164, 169
〜統治法.....	169, 202

分岐.....	10
---------	----

分枝

〜限定法.....	171
〜操作.....	169

分布

度数〜.....	234
累積度数〜.....	235

へ

併合.....	214
平衡探索木.....	329
平方根.....	56
変換	
基数〜.....	48
返却.....	6
〜値.....	7

変数	
インスタンス～	87
カウンタ用～	15, 29
局所～	39
クラス～	87
クラス型～	61
配列～	34

ほ

ポインタ	260
後続～	262, 293
スタック～	121
先行～	293
先頭～	263
着目～	263
左～	316
右～	316
ポップ	118, 122
ボトムアップ解析	152

ま

マージ	214
～ソート	216, 221
前順	313
前判定繰返し	13, 14
待ち行列	128
両方向～	139
末尾	128
～再帰	153
～ノード	260

み

右	
～カーソル	199
～の子	314
～部分木	314
～ポインタ	316

む

無限	
～ループ	17, 72
無順序木	312

め

メソッド	6
インスタンス～	87
クラス～	87

ジェネリック～	90
静的～	87
抽象～	65
非静的～	87
～呼出し	118
～呼出し式	7, 41
メモ化	156
メンバ	64
静的～	65
～アクセス演算子	61
～クラス	63

も

文字列	246
～探索	242
～リテラル	246
問題	169
部分～	164, 169

ゆ

ユークリッドの互除法	149
------------	-----

よ

要素	260
構成～	34
横型探索	312
呼出し	
再帰～	147
メソッド～	118
メソッド～式	7, 41

ら

乱数	43
----	----

り

リスト	260
重連結～	292
循環～	292
循環・重連結～	293
線形～	260
双方向～	292
フリー～	288
連結～	260
リテラル	
文字列～	246
領域計算量	80
両方向待ち行列	139

リングバッファ..... 130, 140

る

累積度数分布..... 235
 ループ..... 14
 2重～ 28
 3重～ 28
 多重～ 28
 無限～ 17, 72
 ～端 13, 16
 ～本体 14

れ

レコード..... 287
 列..... 162
 列挙..... 107
 レベル..... 311
 連結
 重～リスト 292
 循環・重～リスト 293
 ～リスト 260

ろ

論理
 ～演算 26
 ～積演算子 26
 ～補数演算子 27
 ～和演算子 26

わ

ワイルドカード..... 93